

Isabela Oliveira da Silva

Lead Product Designer e Desenvolvedora Front-end

 [Portfólio](#) ↗

 oliver.isabela2303@gmail.com

 [Linkedin](#) ↗

 [Lattes](#) ↗

Profissional que conecta design e desenvolvimento, criando soluções integradas que transformam ideias em produtos digitais funcionais.

Bacharel em Design pela UFES e Especialista em Design Thinking pela UNIMINAS EAD. Focada em criar experiências digitais acessíveis e de alto desempenho, integrando paixão por design e habilidades técnicas de programação.

Experiências

Designer de Produto Pleno, SEAD - UFES Jun 2026 - Atualmente

Gerencio o ciclo completo de experiência do portal Moocqueca (SEAD/UFES), desde a estratégia de discovery e alinhamento com stakeholders até a definição de problemas, prototipação, handoff técnico e implementação em WordPress. Sou responsável pela estruturação do processo de product discovery, criação de protótipos de baixa a alta fidelidade e condução de testes de usabilidade.

Laboratório For/ma de Pesquisa e Extensão, UFES

Designer de Produto Líder Mai 2024 - Jun 2026

Experiência como Designer de Produto Líder em projetos governamentais, desenvolvendo soluções digitais para diversas áreas. Responsável por pesquisa e estruturação de UX, criação de interfaces visuais e componentes de alta fidelidade, além de front-end e gestão de projetos com documentação estruturada.

UI/UX Designer e Desenvolvedora Front-end Nov 2022 - Mai 2024

Bolsista de Pesquisa pelo Laboratório Forma, no qual atuo como pesquisadora, designer de interfaces e desenvolvedora front-end no projeto Painel do Empreendedor, uma plataforma de dados estatísticos com fins de empreendedorismo, para a ADERES.

Desenvolvedora Front-end, Coletivo Webicos 2022 - Atualmente

Atuação como desenvolvedora front-end em projetos freelancers diversos, desde landing pages e portfólios pessoais a portais de notícias, no Webicos, um Coletivo independente de Design e Desenvolvimento.

Desenvolvedora Front-end I, Turbo Partners Nov 2023 - Mai 2024

Como Desenvolvedora Front-end I na Turbo Partners, foco na entrega de interfaces de alta performance. Desenvolvi Landing Pages otimizadas em código nativo, Elementor e Webflow, além de implementar e-commerces robustos via Shopify e WooCommerce; escolhendo sempre a tecnologia mais eficiente para garantir agilidade no carregamento e conversão.

Junior Web Designer, iOBEE Ago 2023 - Nov 2023

Como Web Designer Junior na iOBEE, atuei no ciclo completo de criação de Landing Pages em Elementor, desde a imersão estratégica com clientes até as reuniões de alinhamento técnico; garantindo que a entrega final esteja perfeitamente conectada às expectativas do negócio e às necessidades dos usuários.

Fiotec

Desenvolvedora Front-end, Fiotec 2024

Bolsista de Pesquisa em Tecnologia Digital e Inovação em Desenvolvimento Front-end no Hackathona SUS DIGITAL, promovido pela FIOTEC em colaboração com a SES-DF.

Desenvolvedora Front-end, Fiotec 2023

Bolsista de Pesquisa em Tecnologia Digital e Inovação em Desenvolvimento Front-end no Hackathona SUS DIGITAL, promovido pela FIOTEC em colaboração com a SES-DF.

UI/UX Designer e Desenvolvedora Front-end, LDI - SEAD/UFES 2020 - 2022

Estagiária de Web Design no Laboratório de Design Instrucional - SEAD/UFES. Desenvolvimento de websites, landing pages e aplicativos de web progressivos (PWA) para a Superintendência de Educação a Distância da UFES.

Atividades Acadêmicas e Publicações

O Guia do Produto Digital — LDI/SEAD 2026

Manual prático para o fluxo de Produtos Digitais do Laboratório de Design Instrucional (SEAD/LDI). O guia cobre o ciclo completo (descobrir, definir, idear, prototipar e avaliar) etapas, perguntas, templates e exemplos para usar no próximo projeto. Serve para formar quem chega ao time e manter o mesmo padrão de decisão, do briefing ao pós-lançamento.

Desenvolvimento de uma plataforma de colaboração científica: um estudo de caso sobre Sci-In 2024

TRABALHO FINALISTA DO INTERNATIONAL INNOVATION DESIGN AWARDS 2025 — UNESCO

Apresentação de estudo de caso na Conferência Ergotrip sobre o desenvolvimento do protótipo do aplicativo Sci-In, idealizado por alunos e ex-alunos da UFES para o prêmio de design da UNESCO. O aplicativo promove a colaboração científica entre pesquisadores brasileiros, facilitando parcerias e a divulgação de publicações acadêmicas. O projeto envolveu concepção da proposta, validação com usuários e desenvolvimento de protótipo juntamente com a criação de sua identidade visual.

LEDS Talk: um workshop sobre fundamentos visuais e usabilidade 2024

Ministrei um workshop sobre Fundamentos Visuais e Usabilidade para os desenvolvedores do Laboratório de Extensão LEDS do IFES - Serra, com foco nos principais princípios de design para aprimorar a experiência do usuário. A sessão abordou tópicos como teoria das cores, tipografia, composição de layout e heurística de usabilidade, fornecendo insights práticos para preencher a lacuna entre design e desenvolvimento.

Transforme seu site em um PWA 2022

Durante meu primeiro estágio, criei um pequeno tutorial como entrega de documentação intitulado "Transforme seu site em um PWA". Este tutorial forneceu um guia passo a passo sobre como converter um site tradicional em um Progressive Web App (PWA). Ele abordou tópicos essenciais, como configuração de um service worker, estratégias de cache e recursos off-line, bem como dicas para melhorar o desempenho e o envolvimento do usuário. O tutorial foi publicado no Medium para compartilhar conhecimento e melhores práticas com a comunidade de desenvolvimento.

Alguns certificados

UX Writing, 12h Plurix

Estudo de conceitos fundamentos de UX Writing, acessibilidade, usabilidade e design estratégico.

Foundations of User Experience, 18h Google

Estudo de conceitos fundamentais do UX Design, como design centrado no ser humano e acessibilidade, entre outros.

Analista em Cálculo para Sistemas, 160h XP Educação

Bootcamp de Cálculo, foco em aprendizado básico a intermediário com aplicações em código.

Design Thinking, 40h FIAP

Estudo de conceitos fundamentais do Design Thinking, como o design centrado no ser humano e o processo criativo e planejamento no design.

Desenvolvimento Web, 148h XP Educação

Bootcamp de Desenvolvimento Web, foco em aprendizado básico de Java, Python e Javascript.

UI Avançado, 30h Origamid

Estudo de conceitos fundamentais do UI Design, como tipografia, espaçamento, cores, grid, entre outros.

Automação Front End com NPM, 8h Origamid

Prática com bibliotecas de otimização de performance e automatização do front-end, como Gulp e Jimp.

User Experience, 60h FIAP

Estudo de conceitos fundamentais do Design de Experiência do Usuário, focando em acessibilidade e eficiência durante o planejamento de um projeto.